

# Kim Güler Bilgisayarlara?

Derleyen : Can Uğur Ayfer  
Çizen : Ömer Ayfer



Yayın hakları PUSULA Yayıncılık'a aittir

## Kim Güler Bilgisayarlara...

**K**imilerine göre "mizah", çevremizdeki alışılmadık, çelişkili olayları abartılı bir şekilde ortaya koyup insanların gülümse-mesini, bazen de gülmesini sağla-yan sözel ve/veya görsel sanattır.



Bu tanım kibar birisi tarafından yapılmış olsa gerek... Bence "mizah", insanların zayıf taraflarını ortaya çıkararak "alay eden"; böylece kendini daha üstün hisseden ya da özeleştiri yapan insanların anlatılarıdır.

"Programcının biri bi gün..." diye başlayan bir fıkranın programcılık mesleğini yücelttiğini hiç gördünüz mü?

Bu kitapta da göremeyeceksiniz... Amacım ne bilgisayarlarla uğraşan insanları yüceltmek ne de onları aşağılamak; sonuçta ben de onlardan biriyim. Meslekdaşlarımdan aynı doktorlar ve avukatlar gibi kendilerine özgü tavır ve gelenekleri var; üstelik bu tavır ve gelenekler insanları gülünç durumlara düşürebiliyor.

Uzun zamandır bilgisayarlar ve bilgisayarlılarla ilgili "mizah" ürünlerini biriktirdim. Beğendiklerimi de bir kitapta toplayıp başkalarıyla paylaşmak istedim. Topladığım şakaların bazılarını Türkçeye, daha doğrusu bir başka dile çevirmek olanaksız; bu nedenle onları affınıza sığınarak İngilizce olarak kitaba koydum. Bilgisayarlarla uğraşanlar bilirler, konuyla ilgili bir çok yayının Türkçesini bulmak olanaksızdır ve işin acı tarafı, sorunları çözebilmek için bilmediğiniz bir dilde yazılmış kullanım kılavuz-larını çözmek zorunda kalırsınız. Eh... bu kitabı da onlardan biri kabul ediverin gitsin... Bir eksik-bir fazla... ne farkeder ki...

Sizin de beğeneceğinizi umuyorum.

Can Uğur Ayfer, Aralık 1997

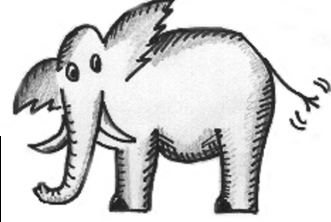


**B** u kitapta yer alan şakaların; bazı şirketler, ürünler ya da şahıslar hakkında küçük düşürücü veya kötüleyici cümleler içerdiğinin farkındayım.

Okuyucuların bu kitabı okurken her şeyin yalnızca şaka olduğunu unutmamaları gerektiğini hatırlatmak isterim.

Adı geçen şirketlerin ve şahısların da affına sığınıyorum.

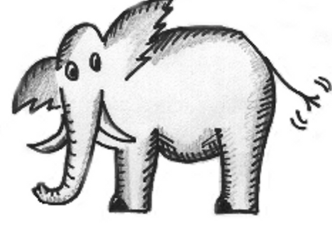
Ne demişler? Meyva veren ağaç taşlanır...



## Nasıl Fil Avlarlar?

- MATEMATİKÇİLER** Matematikçiler fil avlamak için Afrika'ya giderler; fil olmayan her şeyi dışarı atıp geriye ne kalırsa, onu avlarlar.
- DENEYİMLİ MATEMATİKÇİLER** Sıradan matematikçilerin yaptığı işe girişmeden önce, Afrika'da en az bir filin bulunduğunu ispat ederler.
- MATEMATİK PROFESÖRLERİ** En az bir filin bulunduğunu ispat ederler; ve onun bulunup yakalanma işini yüksek lisans öğrencilerine ödev olarak verirler.
- EKONOMİSTLER** Bu meslek grubundakiler fil avlamazlar; yeterli ücret ödendiği takdirde, fillerin kendi kendilerini avlayacağını düşünürler.
- İSTATİSTİKÇİLER** Peşpeşe N kez rastladıkları hayvana "FİL" adını verip, onu avlarlar.
- MÜŞAVİRLER** Fil avlamazlar. Aslında hiç bir şey avlamazlar; ama, fil avlamak isteyen insanlara saat ücreti karşılığında tavsiyede bulunurlar.
- YÖNEYLEM ARAŞTIRMACILARI** Avcının şapkasının büyüklüğü ile kullanılan mermilerin renginin fil avlama stratejileri üzerindeki etkisini araştırırlar. Tek istedikleri, birilerinin kendilerine "fil" adı verilen nesneyi tanımlamasıdır.
- POLİTİKACILAR** Fil avlamazlar; sadece sizin avladığınız fili kendi yakınlarıyla paylaşırlar.

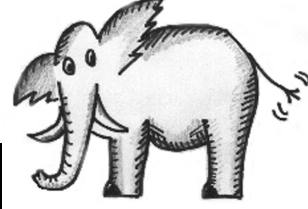




## Nasıl Fil Avlarlar?

<b>AVUKATLAR</b>	Fil avlamazlar. Sadece fil sürüsünü izleyerek, sürünün ardında bıraktığı gübrenin mülkiyetinin kime ait olduğunu tartışırlar.
<b>ÜST DÜZEY YÖNETİCİLER</b>	Geniş kapsamlı "fil avlama" stratejileri oluştururlar; ancak bu çalışmalarını sırasında fillerin, tarla farelerine benzeyen, sadece sesleri biraz daha kalın olan yaratıklar olduğunu kabul ederler.
<b>SATIŞ TEMSİLCİLERİ</b>	Fil avlamazlar. Tüm zamanlarını yakalamadıkları filleri satmaya çalışarak ve sezon açılmadan 2 gün önce malı teslim edeceklerini iddia ederek geçirirler...
<b>BİLGİSAYAR MÜHENDİSLERİ</b>	a) Afrika'ya giderler; b) Ümit Burnundan başlayarak; düzenli bir şekilde tüm kıtayı doğudan batıya tarayarak kuzeye doğru ilerlerler; c) Bu arada, her tarama adımında; i) Görülen tüm hayvanları yakalarlar ii) Her yakalanan hayvanı bilinen bir file karşılaştırırlar; iii) Bulunca o hayvanı avlarlar.
<b>DENEYİMLİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLERİ</b>	Yukarıdaki algoritmanın durmasını garantilemek için Kahire civarına önceden bir fil yerleştirirler.





## Nasıl Fil Avlarlar?

### ASSEMBLY DİLİ PROGRAMCILARI

Bu algoritmayı, ellerinin ve dizlerinin üzerinde emekleyerek izlemeyi tercih ederler.

### DONANIM MÜHENDİSLERİ

Afrika'ya gidip, rengi gri olan hayvanları rastgele yakalamaya başlarlar. Ağırlığı daha önceden bilinen bir filinkinden yüzde on beş fazla veya az bir hayvana rastlayınca vururlar.

### YAZILIM SATICILARI

Yakaladıkları ilk hayvanı sevkedip, fil faturası keserler.

### DONANIM SATICILARI

Tavşan yakalayıp griye boyarlar ve "*Masa Üstü Fil*" diye satarlar.



- ◆ Yazılım mühendisliği, karanlık bir odada kara kedi aramaya benzer.
- ◆ Donanım mühendisliği, karanlık bir odada kara kedi aramaya benzer ama odada kedi falan yoktur.
- ◆ Sistem mühendisliği karanlık bir odada kara kedi aramaya benzer; odada kedi falan yoktur ama birileri "*Kediyi yakaladım*" diye bağırır.



## BİLGİSAYARLARLA BİRAZ “FAZLA” HAŞIR NEŞİR OLDUĞUNUZU NASIL ANLARSINIZ?

- ☐ Windows 95'i bir seferde sorunsuz yükleyebiliyorsanız;
- ☐ Bilgisayarınızın başından artık işe gitme zamanı geldiği için kalkıyorsanız;
- ☐ Bir dergi okurken resimlere daha dikkatli bakmak istediğinizde gözleriniz sayfanın bir yerlerinde “Zoom” ikonu araştırıyorsa;
- ☐ Gün batımını seyrederken “kırmızıyı %10 arttırsak daha hoş olacak” diye düşünüyorsanız;
- ☐ 2 X 4.3 Gbyte'lık diskiniz doluyorsa;
- ☐ Disklerinizde 200 MB boş yer kaldığında yeni disk almayı düşünüyorsunuz;
- ☐ 300 MHz yavaş geliyorsa;
- ☐ Odanızın camını kapatma ihtiyacı hissettiğinizde eliniz klavyede Alt-F4'e gidiyorsa;
- ☐ 3'ten fazla bilgisayar dergisine aboneyseniz;
- ☐ Bilgisayarınızın değeri arabanızınkinden fazlaysa;
- ☐ Mouse'unuzu bebek kolonyasından başka bir şeyle temizlemiyorsanız;
- ☐ Evde, yaşayan insan sayısından fazla bilgisayar varsa...



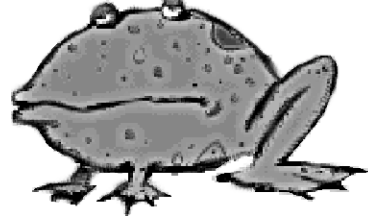


## BİLGİSAYARLARLA BİRAZ “FAZLA” HAŞIR NEŞİR OLDUĞUNUZU NASIL ANLARSINIZ?

- ▣ Bilgisayarınızın kasası devamlı açıksa;
- ▣ Diskinizde birden fazla işletim sistemi yüklüyse;
- ▣ Film jeneriklerine bakarken “*Bu font bende var*” diye düşünüyorsunuz;
- ▣ “TeX”, “Linux” ve “TCL” yazımlarının ne olduklarını ve bu kısaltmaların nasıl okunduğunu biliyorsunuz;
- ▣ Hazırladığınız WEB sayfalarını tanıtan bir WEB sayfanız varsa;
- ▣ En verimli çalışma saatleriniz gece 11’den sonraysa;
- ▣ Evle iş arasında gelip giderken yanınızda magneto-optik disk kartuşu taşıyorsunuz.

Gerçek oralarda bir yerde.... URL’sini bilen var mı?





**G**enç bir bilgisayar mühendisi parkta yürürken bir kurbağa bulmuş ve incelemeye başlamış.

O sırada kurbağa *"Merhaba yakışıklı"* demiş. *"Ben aslında çok güzel bir prensesim; beni öpersen bu büyüden kurtulurum"*. Genç adam gülümsemiş ve kurbağayı cebine atmış.

Biraz sonra kurbağanın bağırıışlarını duyup cebinden çıkarmış. Kurbağa *"Ben gerçekten çok güzel bir prensesim. Beni öpüp eski halime kavuşturursan akşam yemeğini seninle yerim"* demiş.

Adam gene gülümseyip kurbağayı cebine koymuş. Biraz sonra kurbağa teklifini daha cazip hale getirebilmek için *"Beni öpersen geceyi seninle geçiririm"* demiş ama tekrar cebe girmekten kurtulamamış.

En sonunda epeyce bir bağırıış çağırııştan sonra *"Beni öpüp eski halime getirirsen hayatımın sonuna kadar senin olurum"* demiş.

Bunun üzerine genç adam *"Bakın hamfendi,"* demiş, *"Ben bir bilgisayar programcısıyım ve doğal olarak bir kız arkadaşla harcayacak zamanım yok. Sizi cebimde taşıyorum çünkü ses kartı olan bir kurbağaya sahip olmak gerçekten çok hoş bir duygu"*.

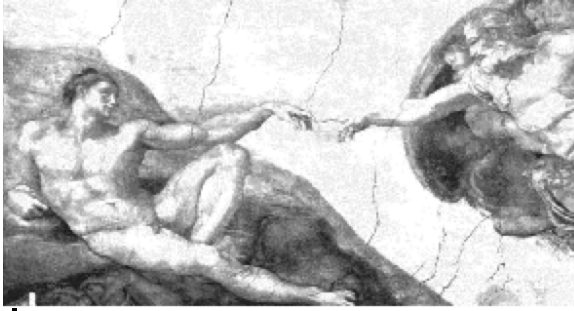


**G**enç bir bilgisayar mühendisi askere gitmiş. Atış talimi için poligona gitmişler. Ne yapması ve nasıl yapması gerektiğini dikkatlice dinlemiş, mermileri tabancanın şarjörüne doldurmuş, tarif edildiği gibi nişan almış ve beş el ateş etmiş. Biraz sonra hedefin yanından *"Hepsi karavana"* yanıtı gelmiş.

*"İlginç!"* demiş mühendis ve parmağını namlunun ucuna tutup son mermiyi de ateşlemiş. Bir yandan acıyla kıvrılırken bir yandan da *"Mermi bu taraftan çıkıyor, sorun sizin tarafta olmalı"* diye bağırmaya başlamış.



- ▣ Yapay Zekâ: Bilgisayarların filmlerde gördüğümüz gibi çalışmalarını sağlamaya çabalayan bilim dalı.
- ▣ *"Bilgisayarlar düşünebilir mi?"* sorusu *"Denizaltılar yüzme bilir mi?"* sorusuna benzer.
- ▣ Cebinde tornavida taşıyan programcılardan sakının...
- ▣ Kodu dokümante etmek mi? Neden *"kod"* dediğini hiç düşündünüz mü?
- ▣ Programı dokümante etmeyin... Dokümanı programlayın.
- ▣ Hayır... Aklımı yitirmedim... Bir yerlerde yedeği olacak...
- ▣ Bir Mac'i hızlandırmak için en uygun ivme  $9.8 \text{ m/sn}^2$  dir.
- ▣ Egr bn okyblyrsnz blgsr pgrmcs lbilrsnz.



**T**anrı bir gün Bill Clinton, Bill Gates ve Papa Jean Paul'u huzuruna çağırmış. *"Bana bakın!"* demiş, *"insanlığın sürüklenmekte olduğu rezalete daha fazla dayanamayacağım. Siz içinüz dünyaya yön veren insanlardansınız... Gidin, insanlara üç ay içinde kendilerine bir çeki düzen vermedikleri takdirde dünyayı yok edeceğimi haber verin"*.

Üçü de heyecandan titreyerek bürolarına dönmüş. Papa hemen papazlar meclisini toplamış ve *"Arkadaşlar"* demiş. *"Size bir iyi bir de kötü haberim var"*. *"İyi haber, yıllardır tanrının varlığına ilişkin iddialarımız bugün kanıtlandı"*. *"Kötü habere gelince"* diye eklemiş, *"3 ay sonra insanlığın sonu gelecek"*.

Bill Clinton da kongreyi toplayıp Papa'nınkine benzer sözler söylemiş.

Bill Gates hemen yönetim kurulunu toplamış ve *"Arkadaşlar"* demiş; *"Size iki iyi haberim var!... Birincisi, Tanrı bile büyüklüğümüzü kabul etti ve beni dünyanın geleceğine yön verecek 3 kişiden birisi olarak görevlendirdi. İkinci iyi haber ise; Windows 95'deki hataları düzeltmemize gerek kalmadı."*

## Yazılım Terimleri Sözlüğü



**YENİ** Yazılım eski sürümlerle tamamen uyumsuz.

**İLERİ TASARIM TEKNİKLERİ KULLANILDI** Yönetim ne yaptığımızı pek anlamadı.

**ÇIĞIR AÇAN YAZILIM** Neredeyse çalışıyor.

**KENDİNE ÖZGÜ** Neler yaptığını yalnızca biz biliyoruz.

**SAHADA TEST EDİLDİ** Valla biz hiç test etmeye fırsat bulamadık.

**HERKES KULLANABİLİR** Kesinlikle esnek bir yazılım değil.

**İLERİYE DÖNÜK** Kabul edilebilir bir performans için gereken donanım henüz piyasaya çık-

**DESTEK GEREKTİRMEZ** Bir sorun çıkarsa düzeltmek olanaksız.

**KALİTE STANDARTLARINA UYGUN** Hatasız derleniyor.

**GARANTİLİ** Çalışmazsa size bir kopya daha göndeririz.

**EŞSİZ** Neredeyse rakibimizin ürünü kadar iyi.

**BENZERSİZ PERFORMANS** Bu kategorideki hiçbir yazılım bu kadar yavaş çalışmıyor.

**YILLARIN DENEYİMİ** Sonunda bir kısmını olsun çalıştırmayı başardık.

## Büyük Yalanlar

- ◆ Program test edildi ve bütün hataları düzeltildi.
- ◆ Dokümantasyon üzerinde çalışıyoruz.
- ◆ Tabii, istediğiniz tüm değişiklikleri yapabiliriz.
- ◆ Yazdıklarınızı "Save" ederseniz hiçbir zaman dosyalarınızı kaybetmezsiniz.
- ◆ Yeni makineler tamam.. Hepsi çalışıyor...
- ◆ Hayret! Dün çalışıyordu...



Aslında hiçbir programı bitiremezsiniz... Yalnızca üzerinde çalışmaya son verirsiniz.



INTEL'in PENTIUM tasarım ekibinden bir mühendis bir bara gitmiş. Birkaç bira içtikten sonra hesabı istemiş. Barmen "*Borcunuz 10 dolar, efendim!*" deyince mühendis onluk bir banknotu barmene uzatıp "*Üstü kalsın!*" demiş.



**B**ir bilgisayar mühendisi hayatının çılgınlığını yapmaya karar vermiş ve biriktirdiği tüm parayı harcamayı göze alıp lüks bir gemiyle Karayipler’de tura çıkmış. Seyahatin sonuna doğru korkunç bir fırtına gemiyi alabora etmiş ama genç mühendis yüzerek ıssız bir adaya ulaşmayı başarmış.

Adada bol miktarda meyve ağacı ve tatlı su olduğu için pek da rahatsız sayılmayacak bir hayat sürüyormuş. Aradan geçen aylar boyunca tek sorunu yalnızlık olmuş.

Derken bir gün denizde sandalında kürek çeken bir bayan görmüş. Hemen koşup bayanın dikkatini çekmeyi başarmış. Genç kadın:

- *“Ben adanın öbür tarafından geliyorum, siz de batan gemide miydiniz?”* diye sormuş.
- *“Evet,”* diye yanıtlamış mühendis. *“Peki bu sandalı nereden buldunuz?”*.
- *“Kendim yaptım”* diye yanıtlamış genç kadın.
- *“Peki gereken aletleri nereden buldunuz?”*
- *“Adanın güneyinde garip bir kaya oluşumu var”* demiş kadın. *“Biraz ısıtınca eriyor ve istediğin şekli verebiliyorsun. Soğuyunca da demir gibi sertleşiyor”*.





Etrafına dikkatlice bir baktıktan sonra kadın sormuş:

- *"Sığınmak için kendinize yaptığınız bir ev falan göremiyorum. Nerede yaşıyorsunuz?"*
- *"Açıkçası,"* demiş adam, *"kumsalda yatıp kalkıyorum."*
- *"Benim yaşadığım yere gelmek ister misiniz?"* diye sormuş kadın.

Biraz utanmakla birlikte, *"Evet"* diye yanıtlamış mühendis.

Genç kadın küreklerini ustaca çektiği sandalla mühendisi adanın öbür tarafına götürmüştü. Mühendisin şaşkın bakışları arasında kadının elleriyle yaptığı iskeleye yanaşmışlar, sandalı el yapımı fakat son derece kaliteli bir halatla bağlamışlar ve son derece muntazam taş bir yoldan mavi ve beyaz boyalı, sazdan yapılmış iki katlı bir villaya gelmişler.

Genç kadın *"İşte benim mütevazi yuvam burası"* demiş. Gözleri faltaşı gibi açılmış olan mühendise *"bir şeyler içer misiniz?"* diye sormuş.

- *"İstemem"* demiş mühendis... *"Aylardır içim dışım hindistan cevizi sütü oldu."*

- *"Hindistan cevizi sütünden söz eden kim"* demiş genç kadın, *"Kendi yaptığım imbiklerde içki üretiyorum. İsterseniz hemen bir meyve kokteyli hazırlayabilirim."*





İçkilerini yudumlarken kadın sormuş *"Hep böyle sakallı mısınız?"*. *"Hayır,"* demiş mühendis, *"bu adaya düşmezden önce her sabah traş olurdum."*

- *"Isterseniz üst kattaki banyoda traş olabilirsiniz."*

Genç adam hayreti ve merakı daha da artmış olarak banyoya girmiş ve deniz kabuklarından ustaca yapılmış keskin bıçaklarla güzel ve rahat bir traş olmuş. Sonra güzel bir duş yapmış.

- *"Çok hoş oldunuz,"* demiş genç kadın içkisinden bir yudum daha alırken. *"Ben de yukarı çıkıp üstüme daha rahat bir şeyler giysem iyi olur."*

Biraz sonra genç kadın üzerinde son derece çekici ve iç gıcıklayıcı bir kıyafetle ve nefis çiçek kokuları içinde aşağı inmiş.

Genç kadın utangaç bir sesle *"Biliyorsunuz ikimiz de çok uzun zamandır bu adada yapayalnızız. Ne demek istediğimi her halde anlıyorsunuzdur. Yapmayı çok özlediğiniz bir şeyler varsa lütfen çekinmeyin... Hani o her erkek ve kadının yapmak isteyeceği şeylerden..."* demiş.

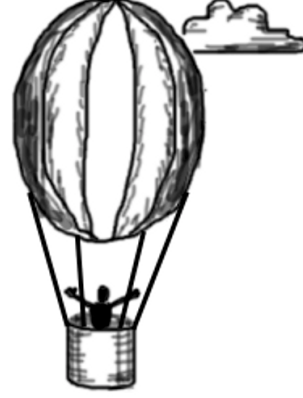
Genç mühendis umutsuz bir ifadeyle *"Olmaz mı, elbette var. Ama mümkün olacağını pek zannetmiyorum."*

Genç kadın yüzünde muzip bir ifadeyle *"Hmmm. Artık mümkün"* cevabını vermiş.

Heyecandan nefesi kesilecek gibi olan mühendis haykırmış

- *"Neeee... Gerçekten İnternet bağlantınız da mı var?"*





**B**ir donanım uzmanı balonla gezmeye çıkmış; ama kaybolmuş. Rüzgara kapılıp, günlerce aç ve susuz olarak denizleri ve çölleri aşmış. Sonunda bitkin bir durumda çevreyi gözlerken birden, yerde golf oynayan birisini görmüş. Ne yapmış, ne etmiş balonu alçaltmayı başarıp golf oynayan adama seslenmiş:

- "Neredeyim?"

Yerdeki yanıt vermiş :

- "Balonda...."

- "Hayır" demiş donanımcı; "yani, dünyanın neresindeyim?"

Yanıt gelmiş : "23 Derece 43 dakika doğu, 65 derece 4 dakika kuzeydesiniz"

Donanımcı sinirlenmiş : "Siz yazılımcı mısınız?"

- "Evet!" demiş yerdeki; "Nereden anladınız?"

- "Söyledikleriniz tamamen doğru olabilir ama bir b\_ka yaramıyor!".



**T**ek motorlu küçücük bir uçağın pilotu korkunç bir sis tabakasının içinde Seattle havaalanını bulmaya çalışıyormuş.

Yakıtı iyice azalan uçağın pilotu telaşlanmaya başlamış ve buldukları bölgeyi tanıma umuduyla iyice alçalmış.

O sırada 5 katlı bir binanın en üst katının penceresinde kendi kendine çalışmakta olan birisini görmüş.

Uçağı binanın üstünde dolaştırırken iyice alçalmış ve camı açıp adama seslenmiş:

- *"Heeeeyyyy... Neredeyim?"*

Adam pilota garip garip bakıp

- *"Uçaktasınız..."*

yanıtını vermiş.

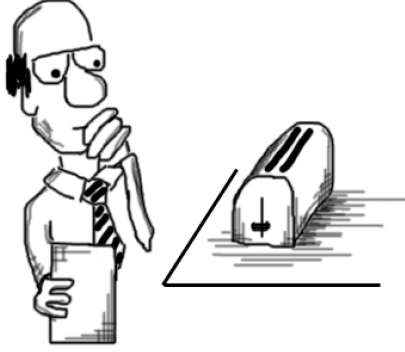
Pilot kendinden emin bir şekilde teşekkür etmiş ve havaalanını eliyle koymuş gibi bulup tam benzin bittiği anda uçağı pist başına güzelce indirmiş.

Rahat bir nefes alan yolculardan biri sormuş

- *"Tebrik ederim ama o saçma yanıtta hareket ederek havaalanını nasıl bulabildiğinizi pek anlamadım."*

Pilot yanıt vermiş

- *"Bu derece yararsız bir yanıtı ancak bir Microsoft destek elemanı verebilirdi. Ben de buralara daha önce gelmişim ve havaalanının Microsoft destek merkezinin tam kuzeyinde ve 3 mil uzağında olduğunu biliyordum."*



**B**ir varmış bir yokmuş... Uzak ülkelerden birinin kralı bir gün iki danışmanını çağırması ve onlara üzerinde ısı ayar düğmesi olan bir ekmek kızartma makinası gösterip bu mutfak gerecini “bilgisayar kontrollü” hale getirmek için neler yapılabileceğini sormuş.

Elektrik mühendisi olan birinci danışman “Hmmm” diye bir kaç saniye düşündükten sonra anlatmaya başlamış:

*“Isı kontrol düğmesini bir değişken dirence bağlarım; sonra makinenin içine yerleştireceğim 4 bitlik bir mikroişlemciyle ve uygun arabirimlerle bu direncin değerini ölçerim. Ölçtüğüm değeri 1 - 16 arasında bir “siyahlık” derecesine ölçeklerim. Elde edeceğim değeri bir zaman tablosunda indeks olarak kullanır, zaman devresini o kadar saniye ısıtıcıyı çalıştırmak üzere programlarım” demiş ve eklemiş “Bana bir hafta süre verin, size çalışan bir prototip yapayım.”*

Bir bilgisayar mühendisi olan diğer danışman, elektronik mühendisinin dar görüşlülüğü karşısında oldukça keyiflenmiş ve başlamış kendi tasarımını anlatmaya...





*“Ekmek kızartma makinaları yalnızca ekmek kızartmak için kullanılmazlar” demiş. “Donmuş hamur dilimlerini ısıtmak için de kullanılabilirler. Ekmek kızartma makinelerini basit birer kızartıcı değil de gelişmiş birer kahvaltılık makinesi olarak düşünmek gerekir. Yüce krallığınızdaki kullarınız bu aletle deneyim kazandıkça kızartma makinesinden daha fazla hizmet bekleyeceklerdir; örneğin sosis pişirmesini, sucuk kızartmasını, sahanda yumurta pişirmesini de isteyeceklerdir.”*

*“Sadece ekmek kızartan bir makine çok kısa zamanda demode olacaktır. Eğer ileriye düşünmezsek birkaç yıl içinde sonra tasarımımızı yeni baştan yapmak zorunda kalabiliriz.”*

*“Bunu dikkate alarak, şimdiden akıllıca bir tasarım yapmalıyız. Öncelikle bir ‘kahvaltılık gıda’ sınıfı tanımlamalıyız. Bu sınıfın 3 alt sınıfı olmalı: Hamur işleri, et mamulleri ve yumurtalı yiyecekler. Hamur işleri sınıfı, ekmek, kek ve pasta alt sınıflarına; et mamulleri, sosis, sucuk ve salam alt sınıflarına; yumurtalı yiyecekler ise haşlanmış yumurta, omelet alt sınıflarına ayrılmalı.”*

*“Sosis, sucuk ve salam sınıflarına özellikle dikkat etmek gerekir çünkü bu sınıflar sizin de bildiğiniz gibi koyun ve sığır gibi diğer sınıfların özelliklerini devralmaktadır. Gördüğümüz gibi sınıf devralma özelliklerini dikkate almadan yazılacak bir program kızartma makinesinin istediğimiz gibi çalışmasını sağlayamayabilir.”*





*Bu nedenle program, çalıştırıldığında uygun bir nesne yaratıp bu nesneye 'Kendini pişir' mesajı gönderebilmelidir. Mesajın semantik kuralları doğal olarak mesajı alan nesnenin özelliklerine bağlı olacaktır."*

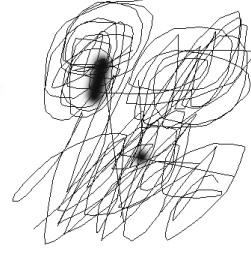
*"Dikkat ederseniz analiz sırasında ortaya konan bir takım spesifikasyonlar, tasarım sırasında yeni bir takım tanımların yapılmasına neden olmaktadır. Bu nedenle kesinlikle 'Nesneye Dayalı' programlama teknikleri kullanmalıyız."*

*"Öte yandan, kullanıcılar sucukları kızartırken yumurtalarının soğumasını istemeyeceği için ürünümüz paralel süreçleri de desteklemek zorunda."*

*"Kullanıcı arayüzünü de bu aşamada tasarlamalıyız. Şu anda elinizdeki modelde konan yiyeceği içeri almak için kullanılan kol ve ısı ayar düğmesi yeterli esneklikten yoksun."*

*"Örneğin, alet fişe takıldığında, o andan itibaren neler yapılması gerektiğini ve seçenekleri belirten bir ekran ortaya çıkmalı."*

*"Yazılımın kabaca bir tasarımını yaptıktan sonra donanımın özelliklerine de karar vermeliyiz. Bence bu iş için Pentium serisi bir işlemcisi ve 16 MB belleği olan bir bilgisayar ancak yeterli olacaktır. Eğer elektronik mühendisi arkadaşımın yaptığı hatayı tekrarlayıp önce donanıma karar vermiş olsaydık bütün bu işleri 4 bitlik bir mikroişlemciyle yapmanın ne kadar zor olacağını görmek için dahi olmaya gerek yok."*



**B**ir cerrah, bir inşaat mühendisi ve bir bilgisayar programcısı sohbet ediyorlarmış.

Konu dönmüş dolaşmış mesleklerinin karşılaştırmasına gelmiş.

Cerrah, en eski ve köklü mesleğin kendisinininki olduğunu iddia etmiş ve savını desteklemek üzere kutsal kitaplarda Tanrı'nın Havva'yı Adem'in kaburgasından yarattığından söz edildiğini ortaya koymuş. *"Bu da doğal olarak ilk cerrahi müdahale olarak kabul edilebilir"* diye sözünü bitirmiş.

İnşaat mühendisi de kutsal kitapları örnek göstererek Tanrı'nın evreni bir kaostan yarattığını, bunun da en eski ve büyük inşaat mühendisliği mucizesi olduğunu öne sürmüş ve bu sözlerinin kendi mesleğinin en eski meslek olduğunu ispat ettiğini düşünerek rahat bir şekilde arkasına dayanmış.

Programcı yüzünde sinsi bir gülümsemeye inşaat mühendisine bakıp *"Peki o kaosu kimin nasıl yarattığını hiç düşündün mü?"* demiş.

## Eğer Ekmek Kızartma Makinesi Yapsalardı...

<b>Kodak</b>	İyi kızarmış ekmek için en az bir gün beklemeniz gerekirdi...
<b>Xerox</b>	Ekmeğinin isterseniz bir tarafını; isterseniz iki tarafını kızartabilirdiniz. Tek sorun ekmeklerin gittikçe daha az kızarması olurdu...
<b>Oracle</b>	Makinelerinin tüm ekmek türleriyle uyumlu olduğunu iddia ederlerdi ancak kızartma makinesini alıp eve geldiğinizde normal tost ekmeği kızartamayacağınızı, bunun için "Standart tost ekmeği" uyarlayıcısının piyasaya çıkmasını beklemeniz gerektiğini farkederdiniz...
<b>Sun</b>	Ekmekler oldukça sıkça yanardı ama doğrusu yanında çok lezzetli bir kahve içebilirdiniz...
<b>DEC</b>	En son iyi kızartma makinesi 1980 yılında yapılmıştı...
<b>Hewlett-Packard</b>	Ters Polonya Notasyonu (Reverse Polish Notation) çalışan kızartma makineleri yaparlardı... Makineye kızarmış ekmek koyup taze ekmek çıkarırdınız...
<b>Tandem</b>	24 saat aralıksız ekmek kızartan makineniz olabilirdi. Üstelik, fazla ya da az kızarmış bir dilimle karşılaştığınızda, makine size otomatik olarak yeni bir dilim ekmek verirdi.



## Eğer Ekmek Kızartma Makinesi Yapsalardı...

<b>Cray</b>	Dünyanın en pahalı ama en hızlı ekmek kızartma makinesi olurdu...
<b>IBM</b>	Bir tane büyük kızartma makinesi yaparlardı... Sonra ekmek kızartmak isteyenlere "kızartma" servisi verirlerdi. Üstelik bunun gibi 5-6 tane kızartma makinesinin dünyanın tüm kızartma gereksinimini karşılayacağını iddia ederlerdi...
<b>SONY</b>	Bir tost ekmeği dilimi büyüklüğünde olurdu ve ToastMan'i kemerinize takıp koşarken ekmek kızartabilirdiniz...
<b>Microsoft</b>	Kızartmak istediğiniz her dilim ekmek için bir kızartıcı parası ödemeniz gerekirdi. Ayrıca, Kızartıcı'95, tam beş ton ağırlığında olup 100 KWatt güç çekeceği için mutfağınızda tadilat yapmanız gerekirdi. Firma, kızartıcısının, ekmeğin kızarma derecesi ayarlanabilen ilk kızartıcı olduğunu iddia ederdi. Kızartıcı çalışırken gizlice mutfaktaki diğer gereçleri izleyip hangi firmalarca üretildiklerini araştırırdı. Herkes Microsoft'tan nefret ederdi ama gene de en iyi ekmekler bu makinede kızardığı için bu firmanın kızartma makinelerini satın alırdı.
<b>Apple</b>	Microsoft kızartma makinelerinin yaptığı her işi yıllar önce ürettiği modellerde aynen yapardı...





- ◆ Modeminizi kapattığınızda içinizde bir burukluk hissediyorsanız;
- ◆ Defterinizdeki tüm adreslerde @ varsa;
- ◆ İnternet erişimi olmadığı için annenizle haberleşemiyorsanız;
- ◆ Telefon faturanız 2 sayfadan fazlaysa;
- ◆ Eşiniz resti çekip "*Hayır, bilgisayar yatağa giremez!*" dediyse;
- ◆ Bilgisayar masanızın sandalyesini bir klozetle değiştirmeyi düşündüyseniz;
- ◆ Gülümsediğinizde başınızı yan çeviriyorsanız; :-)
- ◆ Eşiniz devamlı olarak evlilikte iletişimin önemini vurguluyorsa ve siz de bunun üzerine kendisine yeni bir telefon hattı ve modem aldysanız;
- ◆ Kelime işlemcinizle birşeyler yazarken her noktadan sonra "com" yazıyorsanız.com

..... bu İnternet işini biraz abartmışsınız demektir.



**B**ir yazılım mühendisi, bir donanım mühendisi ve bir profesyonel yönetici arabayla yola çıkmışlar. Bir süre gittikten sonra dik bir yokuşu inerken arabanın frenleri patlamış. Zar zor arabayı durdurduktan sonra yola devam etmeden önce bir durum değerlendirmesi yapmaları gerekmiş.

Yönetici, *"Beyler, sakın olalım...."* demiş. *"Önce bir toplanalım, vizyonumuzu ortaya koyalım, hedefimizi belirleyelim ve bu çerçevede yeni bir strateji oluşturalım..."*

Donanım mühendisi *"Boşverin"* diye atılmış. *"Bu yöntem bir işe yaramaz... Bırakın ben İsviçre çakımla ön takımları söküp bir bakayım. Büyük olasılıkla onarabilirim."*

Yazılım mühendisi *"Beyler, beyler...."* demiş. *"Durun hele bir dakika. Bence arabayı iterek tekrar yokuşun tepesine çıkaralım ve aşağı salalım. Bakalım aynı şey gene olacak mı?"*



**B**ir yazılımcı, bir makine mühendisi ve bir petrol mühendisi sıcak bir yaz günü arabayla yola çıkmışlar. Bir süre gittikten sonra araba birden durmuş.

Petrol mühendisi;

*“Büyük olasılıkla benzindeki bir pisliktendir” demiş,  
“Son zamanlarda rafinerideki bir arıza yüzünden  
üretim kalitesi oldukça düştü.”*

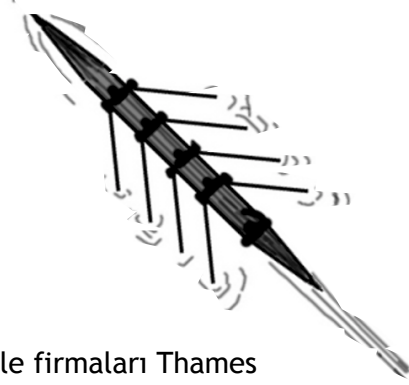
*“Bence benzin pompası...” diye lafa karışmış makine  
mühendisi. “Bu otomobillerde tasarım hatası olduğunu  
hep söyledim.”*

Yazılımcı fikrini söylemeden durur mu?

*“Bence çok fazla pencere açık... Birkaç tanesini  
kapatıp bir daha deneyelim”.*

- ◆ “0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D...” diye sayıyorsanız...
- ◆ Rüyalarınız 256 renkse...
- ◆ Uyumaya çalışırken sleep(8 \* 3600) diye düşünüyorsanız...
- ◆ Asansöre bindiğinizde gitmek istediğiniz kata ait düğmeyi çift tıklıyorsanız...

... biraz dikkatli olsanız iyi olur.



**M**icrosoft ve Apple firmaları Thames nehrinde, şu meşhur Oxford/Cambridge üniversitelerinin yaptığı gibi bir kürek yarışını yapmaya karar vermişler.

Her iki takımın da yaptığı yorucu antrenmanların ardından nihayet büyük gün gelmiş çatmış.

Zevksiz ve heyecansız geçen yarış Microsoft ekibi büyük farkla önde bitirmiş.

Apple ekibinin uğradığı bu ağır yenilgiden hemen sonra şirket yöneticileri bir dizi toplantı yapıp bu feci bozgunun nedenlerini araştırıp ortaya çıkarmak için bir çalışma grubu kurmuş.

Bu çalışma grubunda Apple şirketinin her biriminden elemanlar yer alıyormuş; satış grubundan, sistem mühendisliği grubundan, pazarlamadan, müşteri ilişkilerinden...

Grup üç aylık bir çalışmadan sonra yönetime raporunu sunmuş :

- *"Sorun..."* demişler *"Microsoft'un 8 kürekçisi ve bir dümencisine karşılık bizim kayıkta bir kürekçi ve sekiz dümenci vardı"*.

Durumun ciddiyetini kavrayan yönetim, benzeri bir yenilginin bir sonraki yıl tekrarlanmaması için çalışma grubunu hızla yeni bir plan yapmakla görevlendirmiş.

İki ay sonra grup yönetime yeni planı sunmuş :

- *"Kürekçi daha sıkı çalışmalı..."*

**D**ört ülkenin en büyük bilgisayar firmalarının genel müdürleri golf oynuyorlarmuş. Bir yandan da hangisinin yönettiği şirketin daha ileri teknolojiye sahip olduğunu tartışıyorlarmış.

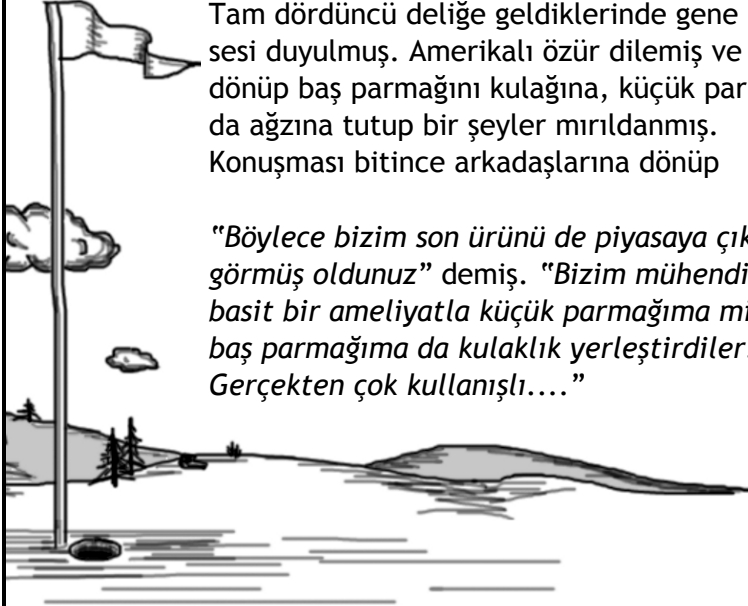
Tam üçüncü deliğe geldiklerinde bir zil sesi duyulmuş. İngiliz elini cebine daldırıp kalem şeklinde bir telefon çıkarıp arkasını dönmüş ve bir süre konuştuktan sonra:

*“Özür dilerim beyler, gerçekten önemli olmasa oyunu bölmezdim”* demiş.

Arkadaşları biraz homurdanmakla beraber oyuna devam etmişler.

Tam dördüncü deliğe geldiklerinde gene bir zil sesi duyulmuş. Amerikalı özür dilemiş ve arkasını dönüp baş parmağını kulağına, küçük parmağını da ağzına tutup bir şeyler mırıldanmış. Konuşması bitince arkadaşlarına dönüp

*“Böylece bizim son ürünü de piyasaya çıkmadan görmüş oldunuz”* demiş. *“Bizim mühendisler basit bir ameliyatla küçük parmağıma mikrofon, baş parmağıma da kulaklık yerleştirdiler. Gerçekten çok kullanışlı...”*



Diğerlerini etkilemiş olmanın verdiği zevkle oyuna dönmüş Amerikalı...

Bir kaç delik sonra gene bir zil sesi duyulmuş. Bu sefer Alman yönetici izin istemiş, arkasını dönmüş ve başını hafifçe öne eğip bir süre bir şeyler dinler gibi yapıp başını sallamış ve sonunda "Ja, verstehen, verstehen, ja, ja. Auf Wiedersehen." deyip oyuna dönmüş.

"Gerçekten geliştirdiğimiz bu son model telefon bir harika. Mikrofon alt dudağınıza monte ediliyor; hoparlör ise kulak memesine... Böylece konuşurken elleriniz tamamen serbest kalabiliyor" demiş.

Tam oyun bitmek üzereyken gene bir zil sesi duyulmuş. Japon bir süre başını yukarı kaldırıp bir şeyler dinlemiş sonra özür dileyip çalılığa doğru koşmuş. Aradan bir süre geçip de geri gelmeyince arkadaşları merak etmişler. Çalılığa varınca Japon'u pantolonunu sıyırmış ve çömelmiş bir vaziyette görünce hayretle sormuşlar:

"Tanaka-San... İyi misin?"

"Merak etmeyin" demiş Japon.. "İyiyim... Ofisten faks gönderiyorlar da..."



## Genç Programcılara Tavsiyeler...



- ◆ Hiç bir zaman bir başkasının anlayabileceği şekilde kod yazmayın, yoksa size gereksinimleri kalmaz.
- ◆ En basit kodu bile anlaşılmaz bir şekilde yazın. Örneğin  $a:=b+1$  gibi bir deyim yerine

```
AlphaNodeSemaphore=*(int)(amp(unsigned long)(BetaFrameNodeFarm));
```

türünden bir şeyler kullanın.

- ◆ Kesinlikle doğrudan referanslar kullanmayın. Herşeyi makrolarla yapın. Makrolarınızı "include" dosyalarına yerleştirin. Bu "include" dosyalarını başka "include" dosyalarında da kullanın.
- ◆ Yazdığınız fonksiyonlar hiç bir zaman normal bir değer döndürmesin. Değerin bulunacağı adresi bir yapıya yerleştirin ve bu yapının adresini parametre olarak geri döndürün.
- ◆ Hiç bir projeyi zamanında bitirmeyin, yoksa işin kolay olduğunu ve herhangi birisinin de yapabileceğini düşünürler.
- ◆ İşyerinde size bir soru soran olursa çok uzun konuşun ama söylediklerinizin arasında sorunun yanıtı olmasın.
- ◆ Konuşmalarınızda anlaşılmaz kısaltmaları bolca kullanın. Örneğin birisi sizi yemeğe çağırırsa "Üzgünüm; RISC tabanlı makineme OSI/TCP-IP bir istemci bağlayıp VMS VAX'la SMTP sorununu halletmek üzere UDP paketleriyle bir SNMP sorgusu hazırlamam gerekli" yanıtını verin.

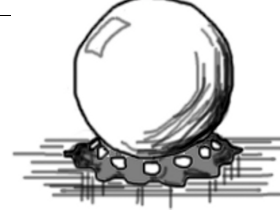


- ◆ Kesinlikle odanızı toplamayın. Özellikle eski programların dökümlerini kesinlikle atmayın.
- ◆ İş yerinizin koridorlarında karşılaştığınız insanlarla selamlaşmayın ve konuşmayın.
- ◆ Birisiyle konuşmak zorunda kalırsanız kesinlikle ismini söylemeyin. Eğer karşınzdakine ismiyle hitap etmek zorunda kaldığınız bir durum olursa ismi anlaşılmaz bir şekilde homurdanın ya da başka bir isim söyleyin. Böylece kafanızın karmaşık mantık problemleriyle dolu olduğunu düşünürler.
- ◆ Hiç bir zaman pantolonunuzla gömleğiniz birbirine uygun olmasın. Daha iyisi gömleğiniz buruşuk olsun. Daha da iyisi gömleğinizin bir kısmı belinizden dışarı sarksın.
- ◆ Kesinlikle kravat takmayın ama gömleğinizin yakasını ilikleyin. Mistik havanıza katkıda bulunur.



Eğer son dakika olmasaydı hiç bir proje bitmezdi...





Önce Atari'ye gittik. "Hey" dedik. "Bu muhteşem aleti biz yaptık. Hatta bazı yerlerinde Atari parçaları kullandık. Bizi işe alın, aleti sizin için geliştirelim!". "Olmaz!" yanıtını alınca HP'ye gittik. "Üniversite diplomanız bile yok!" dediler... Onun üzerine biz de kendimiz yapmaya karar verdik.

*Steven Jobs ve Steve Wozniak, Apple Computer. 1976*

"İleride bilgisayarlar 1.5 tondan daha hafif olacaklar..."

*- Popular Mechanics dergisinin 1949 yılına ait bir sayısındaki "Teknolojinin hızlı ilerlemesi"ni konu eden bir yazıdan...*

"Dünya bilgisayar pazarının 5 makineden sonra doyacağına inanıyorum..."

*- Thomas Watson, 1943. (IBM'in kurucusu)*

"Bu ülkenin bir çok akli başında ve konusunda bilgili adamıyla konuştuğum... Sizi temin ederim ki bu 'Bilişim' denen sözde bilim dalının balonu en geç yıl sonuna kadar sönecek..."

*- Prentice Hall yayınevinin işletme kitapları baş editörü, 1957.*

"Pekiii... Ne işe yarayacak?"

*- IBM İleri Hesaplama Sistemleri Bölümünden bir mühendisin mikro çip hakkındaki görüşü. 1968*

"İnsanların evlerinde bilgisayar bulundurmaları için herhangi bir neden göremiyorum!"

*- Ken Olson, Digital Equipment Corp. firmasının kurucusu ve genel müdürü, 1977.*